

Аннотация дисциплины М.1.2.5 Дисциплина. Системы функционального программирования

Дисциплина "Системы функционального программирования" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Программное обеспечение систем искусственного интеллекта" направления подготовки "09.04.04 Программная инженерия".

Дисциплина изучается в 3 триместре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-2 Способен выбирать, разрабатывать и проводить экспериментальную проверку работоспособности программных компонентов систем искусственного интеллекта по обеспечению требуемых критериев эффективности и качества функционирования

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Лекция №1. Знакомство с задачами, приведшими к возникновению концепции ФП
2. Лекция №2. Язык программирования LISP. Символьные вычисления
3. Лекция №3. Современное состояние ФП. Языки Erlang, Ruby, F#
4. Лекция №4. ЯФП Haskell. Знакомство с интерпретатором ЯФП Haskell
5. Лекция №5. Haskell: синтаксис, каррирование, теоретико-множественная конструкция функции и ее отражение в ЯП Haskell, сопоставление с образцом, списки
6. Лекция №6 Методы функционального программирования, используемые в технологиях искусственного интеллекта

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, исследовательские, лекционные занятия, процедуры самообучения, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, информационные, классическая лекция, проблемная лекция.